Atitit 类库调用的接口api cli gui ws rest attilax大总结

## 接口api的历史

## 发展历程

[编辑](http://baike.baidu.com/javascript:;)

早在上个世纪的70年代，Digital Research公司的Gary Kildall为[微型计算机](http://baike.baidu.com/view/22503.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)首创了世界上第一个实用的软件API。这个初生的API大致上有20多个对操作系统的简单[函数调用](http://baike.baidu.com/view/2369016.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)组成，这个操作系统就是CP/M――那时可是相当的简单和粗糙，而同样简单的API却让整个计算机世界发生了重大变化。

随后由比尔·盖茨等开发的MS-DOS操作系统全盘拷贝了CP/M及其API，并在这些API的基础之上又增加了一些简单特性，务实的比尔·盖茨将Kildall的发明变成了巨大的商业应用并立刻让MS-DOS的API在软件开发中占据了主导地位。

在为微软的势力之外，Unix世界也发明了自己的API，这就是TCP/IP，有了它，网络之间就可以自由地通信了。TCP/IP首先在大学里获得了普遍的欢迎

API

Cli接口

与图形用户接口（GUI）

Ws接口

Rest接口

其他接口

Corba接口

**Socket 通讯**

**Ejb（不推荐）**

**Rim remote**

消息队列(Message Queue)

、接口通讯方式：  
接口基本采用了同步请求/应答方式、异步请求/应答方式、会话方式、广播通知方式、事件订阅方式、可靠消息传输方式、文件传输等通讯方式：  
1、同步请求/应答方式：客户端向服务器端发送服务请求，客户端阻塞等待服务器端返回处理结果；  
2、异步请求/应答方式：客户端向服务器端发送服务请求，与同步方式不同的是，在此方式下，服务器端处理请求时，客户端继续运行；当服务器端处理结束时返回处理结果；  
3、会话方式：客户端与服务器端建立连接后，可以多次发送或接收数据，同时存储信息的上下文关系；  
4、广播通知方式：由服务器端主动向客户端以单个或批量方式发出未经客户端请求的广播或通知消息，客户端可在适当的时候检查是否收到消息并定义收到消息后所采取的动作；  
5、事件订阅方式：客户端可事先向服务器端订阅自定义的事件，当这些事件发生时，服务器端通知客户端事件发生，客户端可采取相应处理。事件订阅方式使客户端拥有了个性化的事件触发功能，极大方便了客户端及时响应所订阅的事件；  
6、文件传输：客户端和服务器端通过文件的方式来传输消息，并采取相应处理；  
7、可靠消息传输：在接口通讯中，基于消息的传输处理方式，除了可采用以上几种通讯方式外，还可采用可靠消息传输方式，即通过存储队列方式，客户端和服务器端来传输消息，采取相应处理。

系统接口规范以及常见的接口技术概述和比较 - Dake - 博客频道 - CSDN.NET